

Spot 1: Hoofdpodium

Host: Thomas van Bemmelen

Spot 2: Halfpipe

Host: Rajiv Bhagwanbali

Spot 3: Café

Workshops

08:30

Inloop
koffie/thee/koek

09:30

**Start: openingswoord & lancering
urban sports agenda**

Closed

Closed

10:00

Panel misopvatting van straatcultuur
Ziya Gorer, Djonni Reinita & Mitchel Sam-Sin

10:45

De impact van urban sports in Rotterdam
Margot Keijzer - Mulier Instituut

De systeemwereld vs street culture
Dewi van Maaren - Gemeente Den Bosch

**Workshop BIOR: bewegen in de
openbare ruimte**
Wilfried Deelen - HAN

11:30

**Hart Hoofd Handen, cultuurgedreven
stedelijke ontwikkeling**
Rinske Brand - Brand Agency

Het Panna KO community model
Stefan Molendijk - Panna Knock Out

**Workshop hoe krijg je urban
gezamenlijk op de agenda**
Bas van Haren & Evelien Peetsold - Kybys

12:15

Pauze

Pauze

Pauze

13:15

Urban Ambtenaren Panel
Tim Verbaas (Dordrecht), Jordi Dehaes
(Leuven) & Daryl Then (Nijmegen)

**De essentie van freerunnen benut in de
openbare ruimte**
Onur Eren - Rush World

**Workshop Skate Masterplan: skate
stad op de kaart zetten (deel 1)**
Mike van Staten

14:00

TO BE ANNOUNCED

**Integraal samenwerken op het
thema jongeren**
Kenny Rogiers - Stad Roeselare

**Workshop BIOR: bewegen in de
openbare ruimte**
Wilfried Deelen - HAN

**Workshop Skate Masterplan: skate
stad op de kaart zetten (deel 2)**
Mike van Staten

14:45

**Urban sports als hefboom om
tienermeiden in beweging te krijgen**
Lore Cuypers - Vital Cities

**De verandering die street culture
teweegbrengt**
Rajiv Bhagwanbali - ROFFA

**Workshop bottom up kunst en
sport in public space**
Bruce Tsai-Meu-Chong - Opperclaes

15:30

**Keynote urban sports agenda van
Rotterdam**
Lorenzo Elstak & Marjolein Buijs

**Werkgelegenheid & mentale
weerbaarheid**
Mark Schuurman - 3x3 Unites

**Panel urban sports als hefboom om
tienermeiden in beweging te krijgen**
Vital Cities & BRAVE

16:15

Afsluiting

Closed

Closed

16:30

Borrel - nababbel

Borrel - nababbel

Borrel - nababbel

Spot 4: De straat

Buiten bij Skateland

